

O slackware é a distribuição linux mais antiga ainda em atividade. Tendo sido criada por Patrick Volkerding em 1993, a partir da SLS.

Em todos esses anos, a distro conquistou ardorosos utilizadores, principalmente graças à sua filosofia de simplicidade e estabilidade.

Um produto de extrema qualidade para usuários com esta mesma característica. E este zine é de slacker para slacker.



slackware zine

Slackware is a **registered trademark** of Slackware Linux, Inc.

30 de Abril de 2005 - Número #8.5

Editorial

Já é tradicional a publicação de uma edição especial do zine em vários eventos do mundo linux. E, um dos eventos que já se tornou uma tradição é o Encontro Nacional LinuxChix-BR. Há exatamente um ano (Ok, falta um dia para ser um ano), na segunda edição do evento, o slackwarezine participou com a sua edição #2.5.

E agora estamos participando novamente, com mais uma edição especial, esta que você tem em mãos e que, para os participantes do evento, é distribuída impressa e gratuitamente.

Ficamos muito felizes de participar, junto com a comunidade, desse evento. E esperamos que ocorram ainda muitos outros e que possamos também estar presentes neles -:)

Essa edição contém dois artigos, um sobre a atribuição de nomes para múltiplas placas de rede, um problema que já perturbou muitos administradores e é freqüentador assíduo das listas de discussão.

E outro tratando de computadores que utilizam kernel compilado com suporte a HighMem e encontram problemas de lentidão, um problema não muito comum mas extremamente irritante.

Boa Leitura e Bom Evento!

Piter PUNK

Problemas com HIGHMEM

Computadores com mais de 1GB de RAM precisam de um kernel compilado especialmente para gerenciar esse volume de memória, caso contrário não se tem acesso a toda ela (e isso é um graaaande desperdício).

A única necessidade para isso é habilitar o suporte a HIGHMEM no kernel e recompilá-lo. O que é bastante simples. E normalmente resolve todos o problema de gerenciamento de memória e brinda o usuário com um sistema muito mais eficiente.

O problema são as excessões, existem casos em que, após habilitar o HIGHMEM, o computador se torna muito mais lento. Geralmente esses computadores possuem placas de vídeo que usam memória compartilhada.

Por algum motivo que desconheço, o kernel tenta sobrescrever parte da memória utilizada pela placa, o que leva a travamentos e uma lentidão terrível. Para resolver, deve-se indicar para o kernel onde ele deve parar de usar a memória, com o parâmetro mem, logo no prompt do LILO:

```
LILO: Linux mem=2010M
```

No caso, limitamos uma máquina que possui 2GB de RAM a utilizar apenas 2010MB. E com isso ela volta a ter a velocidade normal e podemos nos divertir com todas as vantagens que a memória extra oferece.

Para não precisar colocar sempre mem=2010M no boot, coloque dentro do /etc/lilo.conf:

```
append="mem=2010M"
```

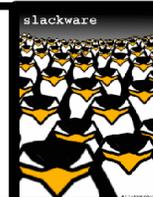
E execute o comando lilo.

Piter PUNK <piterpk@terra.com.br>

Reprodução do material contido nesta revista é permitida desde que se incluam créditos aos autores e a frase:

**"Reproduzido da Slackware Zine #8.5 -
www.slackwarezine.com.br"**

com fonte igual ou maior à do corpo do texto e em local visível



slack
users

Reordenando Interfaces de Rede

É um problema comum quando se tem uma máquina com mais de uma placa de rede, cada uma delas pega a interface que "acha" melhor; e normalmente queremos ter certeza absoluta de que a placa "x" está na eth0 e a placa "y" na eth1. Claro que o problema só piora com mais placas de rede.

A ordem das placas é determinada por dois fatores:

1. A ordem com que os módulos são carregados
2. A localização física da placa nos slots

Quando as placas usam módulos diferentes é particularmente simples determinar "quem é quem". Basta carregar primeiro o módulo da placa que desejamos que seja a eth0 e em seguida o da eth1 (e depois da eth2 e por aí vai). Ou então, se você não quer se preocupar com a ordem, pode fazer um `/etc/modules.conf` com o seguinte conteúdo:

```
alias eth0 sis900
alias eth1 8139too
```

Mas isso não resolve o problema quando todas ou várias das placas utilizam o mesmo módulo. Nesse caso, o que fazer?

Nesse caso o ideal é apelar para uma solução mais geral, que irá funcionar tanto com placas de módulos diferentes como com placas de mesmo módulo. O comando "nameif" existe justamente para isso, com ele podemos dizer qual o nome de interface cada placa de rede terá.

O primeiro passo é pegar o MAC Address das placas. Use o comando `ifconfig` para isso:

```
$ /sbin/ifconfig | grep HW
eth0      Link encap:Ethernet  \
          HWaddr 00:E0:7D:87:8E:20
eth1      Link encap:Ethernet  \
          HWaddr 00:02:55:32:21:02
```

Queremos inverter a eth0 com a eth1, com o MAC Address (o campo depois de HWaddr) em mãos, criamos o arquivo `/etc/mactab` com o seguinte conteúdo:

```
# /etc/mactab
#
#if      MAC
eth0    00:02:55:32:21:02
eth1    00:E0:7D:87:8E:20
```

A linha com um # é um comentário. As outras duas indicam que a eth0 deve ser a placa com o MAC 00:02:55:32:21:02 e a eth1 deve ser a que possui MAC 00:E0:7D:87:8E:20. Abaixamos as duas interfaces de rede:

```
# ifconfig eth0 down
# ifconfig eth1 down
```

E rodamos o `nameif`:

```
# nameif -s
```

Pronto! As placas agora se encontram invertidas, como podemos ver usando o comando `ifconfig` novamente (após levantar a rede):

```
$ /sbin/ifconfig | grep HW
eth0      Link encap:Ethernet  \
          HWaddr 00:02:55:32:21:02
eth1      Link encap:Ethernet  \
          HWaddr 00:E0:7D:87:8E:20
```

O comando "nameif -s" deve ser executado antes do `ifconfig` configurar a rede, por isso, o lugar ideal para colocá-lo é no início do `/etc/rc.d/rc.inet1`, que é responsável pela configuração da rede. No meu, eu coloquei assim:

```
#####
# ETH REORDER #
#####
if [ -f /etc/mactab ]; then
    /sbin/nameif -s
fi
```

Logo no início do arquivo. Com isso, sempre que o micro for iniciado as placas estarão na ordem que desejamos. E está resolvido o problema das múltiplas placas de rede. Para maiores informações sobre o `nameif`, consulte a página de manual.

Piter PUNK <piterpk@terra.com.br>